Kalimanis Bakery Board Game
Edisi Pertama, 2026

Tim Penyusun
- **Perancang & Pengembang Permainan**: Graciel Dian Natalia & Kresno Mukti Bagyatmojo
- **Perancang Tata Letak & Narasi** : Graciel Dian Natalia & Kresno Mukti Bagyatmojo
- **Dosen Pembimbing**: Janelle Lee Juneau, M.Ed.

Tim Penelaah / Validator Ahli
- **Ahli Media Pembelajaran**: Fransiska Faberta Kencana Sari, M.Pd.
- **Ahli Materi Mata Pembelajaran Matematika**: Yohana Setiawan, M.Pd.

LATAR BELAKANG PENGEMBANGAN
Produk ini dikembangkan sebagai luaran dari Tugas Talenta Unggul (TTU) penelitian dan pengembangan (R&D) inovasi pembelajaran matematika di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar - *Bachelor of International Primary Education* (PGSD - BIPE), Universitas Kristen Satya Wacana (UKSW) Salatiga.

HAK CIPTA DAN LISENSI PENGGUNAAN

Hak Cipta © 2026 oleh Graciel Dian Natalia & Kresno Mukti Bagyatmojo.
Hak Cipta dilindungi oleh **Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta**.

Karya ini telah terdaftar dan tercatat secara resmi pada **Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual (DJKI)**, Kementerian Hukum Republik Indonesia, dengan Nomor Surat Pencatatan Ciptaan: 001201671.

Pernyataan Lisensi Terbuka (*Open Educational Resource*)
Untuk mendukung pemerataan dan kemudahan akses pendidikan di Indonesia, produk ini didistribusikan sebagai Sumber Belajar Terbuka (*Open Educational Resource* / OER). Produk dilisensikan di bawah **Creative Commons Atribusi-NonKomersial-BerbagiSerupa 4.0 Internasional (CC BY-NC-SA 4.0)**.

Hak Penggunaan Anda
Dengan lisensi ini, Anda diizinkan untuk:

- **Berbagi (*Share*)**: Menyalin dan menyebarluaskan kembali materi ini dalam medium atau format apapun kepada sesama pendidik, sekolah, maupun peserta didik.
- **Adaptasi (*Adapt*)**: Menggubah, menyesuaikan, dan membuat karya turunan dari materi (isi/teks/konsep) ini untuk kebutuhan spesifik di kelas Anda.

Syarat dan Ketentuan Berlaku:

- **Atribusi (*Attribution* / BY)**: Anda wajib mencantumkan nama pencipta asli (Graciel Dian Natalia & Kresno Mukti Bagyatmojo), memberikan tautan ke lisensi CC, dan menyatakan bilamana ada perubahan yang Anda buat dari versi aslinya.
- **Non-Komersial (*NonCommercial* / NC)**: Anda **TIDAK DIIZINKAN** menggunakan materi produk ini untuk kepentingan komersial (diperjualbelikan untuk mencari keuntungan finansial pribadi/kelompok).
- **Berbagi Serupa (*ShareAlike* / SA)**: Apabila Anda menggubah, mengubah, atau membuat karya turunan dari materi ini (misalnya membuat variasi permainan baru) dengan tujuan distribusi, Anda wajibmenyebarluaskan karya turunan tersebut di bawah **lisensi yang sama persis** dengan materi asli ini (*Copyleft*).

Pemberitahuan: Lisensi Creative Commons ini mendampingi, bukan menggantikan, hukum Hak Cipta Indonesia untuk memfasilitasi penggunaan karya secara legal dan etis dalam ruang lingkup pendidikan.

Pengecualian Lisensi Aset Visual (Pihak Ketiga)
Lisensi Creative Commons di atas **hanya berlaku untuk konten orisinal** ciptaan penulis (meliputi teks, narasi, mekanika permainan, dan komposisi tata letak). Seluruh ilustrasi, ikon, dan grafis bawaan di dalam buku ini dilindungi oleh Hak Cipta pihak ketiga dan tunduk pada **Perjanjian Lisensi Konten Canva**. Elemen visual tersebut **TIDAK** termasuk dalam lisensi terbuka ini, dan pengguna tidak diperkenankan mengekstrak elemen tersebut untuk digunakan sebagai aset mandiri.

AKSES DIGITAL PERMANEN
Karya ini diarsipkan secara terbuka untuk menjamin akses pendidikan yang berkelanjutan. Karya ini dapat diakses pada:

- Internet Archive: archive.org/details/kbbg_20260512.
- OER Commons: oercommons.org/courses/kalimanis-bakery-board-game .

REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan	:	EC002026051532, 20 April 2026
Pencipta		
Nama	:	**Graciel Dian Natalia dan Kresno Mukti Bagyatmojo**
Alamat	:	Jl. Ruslani HS Gg. Sutawijaya 3, Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah, 52114
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Pemegang Hak Cipta		
Nama	:	**Graciel Dian Natalia dan Kresno Mukti Bagyatmojo**
Alamat	:	Jl. Ruslani HS Gg. Sutawijaya 3, Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah, 52114
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Jenis Ciptaan	:	**Alat Peraga**
Judul Ciptaan	:	**Kalimanis Bakery Board Game**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	:	10 April 2026, di Kota Salatiga
Jangka waktu pelindungan	:	Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.
Nomor Pencatatan	:	001201671

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Agung Damarsasongko,SH.,MH.
NIP. 196912261994031001

Disclaimer:
1. Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.
2. Surat Pencatatan ini telah disegel secara elektronik menggunakan segel elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik, Badan Siber dan Sandi Negara.
3. Surat Pencatatan ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai kode QR pada dokumen ini dan informasi akan ditampilkan dalam browser.

Balai Besar Sertifikasi Elektronik

Graciel

Graciel, mahasiswa tingkat akhir PGSD (BIPE) UKSW Salatiga yang memiliki ketertarikan pada pengembangan media pembelajaran inovatif untuk murid sekolah dasar. Hobi melukis dan mewarnai, ingin hidupnya semakin berwarna.

gracieldnatalia@gmail.com
www.linkedin.com/in/graciel-dian-natalia-221461394/

Kresno

Kresno adalah mahasiswa tingkat akhir PGSD (BIPE) UKSW Salatiga yang mendalami pedagogi dan pengembangan manusia. Berharap akan dunia yang lebih baik, ia berdedikasi membangun ruang belajar yang memanusiakan melalui diskusi kritis dan desain inovatif. Gemar dalam menikmati hidup.

kresnomuktib@gmail.com
www.linkedin.com/in/kresnomb/